**Базовые типы и операторы в C#**

В С# существуют типы данных по большей части для реализации числовых значений, символьных и логических.

Для реализации чисел помимо целочисленных сущ. След. типы:

1. Byte – не отриц. числа
2. Sbyte – ( -127 – 127)
3. Short
4. Ushort
5. Uint
6. Long
7. Ulong

Для реализации чисел помимо везественных сущ. След. типы:

1. Double
2. Float
3. Decimal

Литералы

Управляющие символы

Преобразование типов. Иногда в вырожениях входят переменные разных типов.

Предположим необходимо к значению типа float + int и релузультат вывести в переменную типа double, в ЯП сработает преобразование типов.

Для преобразования типов сущ. Несколько правил:

1. Если один из операндов принадлежит типу decimal, второй автомат. преобразуется в этот же тип, но если другой оператор это значение типа double или float возникнет ошибка
2. Если первый операнд это double то второй преобразуется в double
3. If float -> float
4. If оба операнда целоч. то они преобразуются в тип int
5. If ulong -> ulong, но if второй оператор относится к sbyte, short, long, int возникнет ошибка

Объявление переменных.

Можно использовать динамич.

Вместо идентификатора типа можно использовать var.

На ряду с переменными могут использ. константы.

Операторы в С#:

1. Арифмитические
2. Логические
3. Операторы сравнения
4. Побитовые

Тернарные операторы

Логическое исключ. или результатом будет истина если первое будет истина, а второе ложь.

Задача:

1) Разработаем программу для проверки целости числа.

2) Разработать программу которое высчитывает кол-во сотен в числе